

Introducción

El **tutor Skype** es un conjunto de Soluciones que nos permitirán interactuar con la aplicación [Skype](#) en entornos Windows y Mac. Con el tutor podremos llamar, realizar chats, añadir usuarios, ver perfiles y enviar ficheros usando el Skype que tengamos instalado en nuestra aplicación.

¿Qué contiene?

Contiene 3 proyectos de aplicación:



Tutor Skype: Proyecto en el que podremos observar en funcionamiento la interacción con el skype. Por medio de un formulario e introduciendo los datos podremos llamar, realizar chats, añadir usuarios, ver perfiles y enviar ficheros.

Tutor Skype: Proyecto en el que podremos encontrar toda la galería de iconos de Skype en diferentes tamaños. En este proyecto de aplicación podremos encontrar más de 700 iconos.

vSkype: Proyecto de aplicación del cual heredaremos que incluye la función con la que podremos interactuar con skype. La función denominada **Sky_Fun** nos permitirá llamar, realizar chats, añadir usuarios, ver perfiles y enviar ficheros al skype que tengamos instalado en nuestro PC o MAC.

¿Cómo usarla?

Cuando llamamos a la función desde cualquier editor de fórmulas nos aparecerán las siguientes variables a completar:



User, User2, userN: En estas variables debemos definir los nombres de los usuarios tal cual aparecen en el skype. Por ejemplo si queremos que llame a los usuarios "jgarcia.velneo", "sgarcia", eso es lo que tendremos que pasar en las variables user de la función.

Acción: En esta variable debemos definir la acción que queremos hacer con los nombres de usuario que hemos definido previamente. La acción se indica con los códigos 1,2,3,4 y 5.

1=chat
2=Llamar
3=Añadir a Contactos
4=Ver profile
5=Enviar Fichero

Retorno: La función nos devolverá un 1 si la ejecución fue correcta y un 0 si encuentra algún problema en la llamada a la aplicación Skype