

Cambia el chip con Velneo V7

Desarrolla tu aplicación de gestión en 4 semanas

2 Cambia el chip con Velneo V7

José Lu s L pez Delgado

Cambia el chip con Velneo V7

Desarrolla tu aplicaci n de gesti n en 4 semanas

Todos los nombres propios de programas, sistemas operativos, equipos hardware, etc. que aparecen en este libro son marcas registradas de sus respectivas compañías u organizaciones.

Reservados todos los derechos. El contenido de esta obra está protegido por la ley, que establece penas de prisión y/o multas, además de las correspondientes indemnizaciones por daños y perjuicios, para quienes reprodujeren, plagiaren, distribuyeren o comunicasen públicamente, en todo o en parte, una obra literaria, artística o científica, o su transformación, interpretación o ejecución artística fijada en cualquier tipo de soporte o comunicada a través de cualquier medio, sin previa autorización.

Edición Española:

© Velneo, S.A. 2011

ISBN 978-14709-1350-2

Agradecimientos

Agradezco la colaboración a Héctor Santoveña y a Víctor García por su ayuda y conocimiento de vConta, a Jorge Hontoria por la aportación de los esquemas de Señales, a todo el equipo de Velneo V7 por la excelente herramienta que están creando y en especial a Jesús Arboleya por toda la ayuda prestada, sus consejos y por hacerme sentir como uno más del equipo.

A todos vosotros, un cordial abrazo.

Acerca del autor

José Luis López Delgado es consultor, analista y desarrollador de aplicaciones de gestión en su empresa Análisis de sistemas y computadoras, S.L. Cuenta con una dilatada experiencia en el desarrollo de aplicaciones de gestión y, particularmente, en el uso de las plataformas de desarrollo de Velneo con las que lleva trabajando desde 1997.

Fue pionero en el aprendizaje de Velneo V7 desde sus primeras betas y desde entonces es uno de los miembros más activos de la comunidad de Velneo tanto por su actividad en el foro oficial ayudando a otros desarrolladores como con su propio blog en el que lleva publicando artículos de interés desde finales de 2009, siempre con un tono alegre y distendido que le han llevado a ser un referente en la comunidad de Velneo.

Puedes contactar con el autor a través de su blog <http://www.ascsl.com> o enviándole un correo a jose@ascsl.com.

Índice de contenidos

Capítulo 1. Aplicaciones que puedes desarrollar	13
1.1. Ejemplos de aplicaciones	13
1.2. vBase como base para cualquier aplicación de gestión.....	14
1.3. vERP como base para la gestión de compras y ventas	17
1.4. vConta como base de una contabilidad	21
1.5. Recomendaciones.....	25
Capítulo 2. La arquitectura y sus componentes	27
2.1. vServer V7, el componente principal.....	29
2.2. Esquema general de la plataforma.....	29
2.3. Esquema del cloud computing y PaaS en Velneo.....	31
2.4. Componentes básicos	32
2.5. Componentes avanzados.....	33
2.6. Componentes por grupos	34
2.7. Componentes por sistemas operativos	35
2.8. ¿Cual es la elección apropiada?	35
Capítulo 3. Obtener el servidor de Velneo V7 y los componentes....	37
3.1. Registro	37
3.2. Panel de control.....	39
3.3. Descarga e instalación de componentes.....	41
3.4. Descarga de manuales e información "on line"	50
Capítulo 4. Administrar usuarios y grupos	53
4.1. Administrar usuarios	53
4.2. Grupos de usuarios	56
Capítulo 5. Crear soluciones y proyectos	59
5.1. Definición: Soluciones, proyectos, objetos, subobjetos/controles, propiedades	59
5.2. Esquema de soluciones y proyectos: herencia	60
5.3. Planteamiento de la aplicación a desarrollar.....	61
5.4. Iniciando vDevelop	61
5.5. Paneles del editor vDevelop	61
5.6. Los inspectores.....	63
5.7. Primera solución: "vHolaMundo"	68
Capítulo 6. La estructura de la base de datos	83
6.1. Análisis de la aplicación y definición el alcance del proyecto.....	84
6.2. Los proyectos de datos, y la navegación.....	89
6.3. Editor de esquemas de tablas	94

6.4. Tablas estáticas, variables globales y constantes	117
6.5. Tablas: tipos de campos, índices, actualizaciones y eventos	123
6.6. Contenidos iniciales de los campos: el asistente de formulas.....	145

Capítulo 7. Completando el proyecto de datos163

7.1. Las existencias	163
7.2. Los pedidos de compra y venta	165
7.3. Las compras	179
7.4. Las ventas	182
7.5. Los movimientos de almacén.....	186
7.6. Actualizaciones	190
7.7. Eventos de tabla	198

Capítulo 8. Programar la interfaz de la aplicación207

8.1. Proyectos de aplicación, herencia de proyectos y consejos	207
8.2. Objetos sin origen, de ficha, de lista y refactorización.....	210
8.3. Concepto de entrada y salida	213
8.4. Guía de diseño del interfaz	215
8.5. Organización de objetos en carpetas y subcarpetas	219

Capítulo 9. Objetos básicos223

9.1. Dibujo.....	223
9.2. Formulario y subformulario	224
9.3. Rejilla	247
9.4. Localizador.....	257
9.5. Búsquedas.....	259
9.6. Acción.....	262
9.7. Menú.....	267
9.8. Toolbar	269
9.9. Marco.....	273

Capítulo 10. Crear las instancias de datos y de aplicación277

10.1. Esquema descriptivo de las instancias.....	277
10.2. Crear instancias de datos y de aplicación	280

Capítulo 11. Ejecutar la aplicación289

11.1. Esquema de ejecutores en local y en la nube	289
11.2. Ejecutar aplicaciones desde vDevelop, vClient y vWebClient	289
11.3. Primeras pruebas de la aplicación.....	293

Capítulo 12. Búsquedas, funciones y procesos297

12.1. Búsquedas.....	297
12.2. Funciones sencillas.....	301
12.3. Procesos sencillos	302

Capítulo 13. Informes e impresoras lógicas.....	313
13.1. Informe.....	313
13.2. Impresora lógica.....	322
13.3. Procesos y acciones para ejecutar informes.....	325
Capítulo 14. Profundizando en los objetos	331
14.1. Alternador.....	331
14.2. Formularios.....	333
14.3. Rejillas	347
14.4. Informes: Agrupamientos y cálculos	352
14.5. Facturación de albaranes	357
14.6. Ejercicios para practicar.....	364
14.7. Consejos.....	365
Capítulo 15. Aplicando vDiseño	367
15.1. Descarga e instalación de vDiseño	367
15.2. Implementación de vDiseño	368
Capítulo 16. Instalación de la solución.....	377
16.1. Crear un archivo de instalación VIN	377
16.2. Instalar el archivo VIN en otro servidor.....	380
Capítulo 17. Catálogo de Open Apps	383
17.1. Código abierto	383
17.2. Componentes, plantillas y tutores.....	384
17.3. Instalación de las Open Apps	388
¡Sigue caminando!.....	391
Apéndice I. Glosario	393
Apéndice II. Operadores.....	403
Operadores aritméticos	403
Operadores de comparación	403
Operadores lógicos.....	403
Apéndice III. funciones de fórmula	405
Numéricas.....	405
Trigonométricas	406
Científicas	407
Cadenas	409
Fechas	411
Horas	413
Tiempo.....	415
Básicas	417

Directorios.....	417
Internet.....	418
Color	419
Juegos de caracteres	420
Códigos.....	423
Cliente-Servidor	423
API	423
Sistema.....	424
Apéndice IV. Comandos de instrucción.....	427
Bases de datos	427
Básicos	432
Comunicación	433
Interfaz.....	435
Sistema.....	437
Apéndice V. Variables del sistema	439
Apéndice VI. Tabla de datos	441
Tipos de tabla.....	441
Tipos de campo	442
Tipos de índice	444
Enlaces plurales.....	444
Eventos de tabla	444
Apéndice VII: Funciones de campo	447
Apéndice VIII. Secuencias de ESC	449
Apéndice IX. Teclas aceleradoras	451
Apéndice X. Señales	455
Apéndice XI. Conexiones de evento	457
Apéndice XII. Comandos de acción	461
Apéndice XIII. Origen y destino	465